

Proyecto

A. Pasos para armar la estructura del proyecto en la compu del alumno:

1. Crear la carpeta raíz del proyecto, por ejemplo c://catalogo/. Todo el trabajo vive ahí adentro.
2. Dentro de esa carpeta, crear el archivo index.html. Este siempre debe llamarse exactamente index.html — es el nombre que reconoce el navegador y, más adelante, el servidor.
3. Crear una subcarpeta imagenes/ dentro de c://catalogo/. Ahí van las fotos de los productos. Mantener las imágenes separadas del HTML evita que la carpeta raíz se llene de archivos sueltos.
4. Nombrar las imágenes de forma prolija y consistente, por ejemplo producto1.jpg, producto2.jpg, etc. (así están referenciadas en el HTML). Evitar espacios o tildes en los nombres de archivo — pueden romper la ruta en algunos sistemas.
5. Abrir la carpeta con VS Code (Abrir carpeta → seleccionar proyecto-catalogo/), no solo el archivo suelto. Así el alumno ve el árbol completo (index.html + imagenes/) y se acostumbra a trabajar por proyecto, no por archivo individual.
6. Usar la extensión Live Server para abrir index.html en el navegador con recarga automática cada vez que guarda cambios.

B. Estructura del proyecto paso1:

```
proyecto-catalogo/  
├── index.html  
└── imagenes/  
    ├── producto1.jpg  
    ├── producto2.jpg  
    ├── producto3.jpg  
    └── producto4.jpg
```